

Naam materiaal	Afbeelding	Omschrijving	Doel groe
ABC - Toverduel		Een betoverend letterspel waarbij je werkt aan woordenschat en concentratie.	6+
Boggle Slam		Een kaartspel waarin alle spelers tegelijk proberen het woord op tafel te veranderen met kaarten die ze in hun hand hebben. + Shufflecards app	8+
Brainbox Kaatje		Brainbox Kaatje verbetert een kind zijn/haar vaardigheden en geheugen. Ze kijken naar kaartjes en vertellen dan zoveel mogelijk over wat ze gezien en onthouden hebben. Zo oefenen ze ook woordenschat.	4+
Bunny Boo		Met Bunny Boo verkennen jonge kinderen de ruimte en leren ze begrippen aan zoals boven/onder, binnen/buiten, zichtbaar/verborgen... Er zitten 60 opdrachten in van gemakkelijk tot moeilijk. Ze leren taal, krijgen inzicht, lossen problemen op, werken aan concentratie en moeten logisch nadenken.	2+
Creativo communicatiespel Nikitin		Creativo omvat 160 kaarten, die elk een begrip uitbeelden bv. bloem, vlinder, vliegtuig, clown... Er zijn 4 categorieën, elk met hun eigen kleur. Iemand draait met de pijl, die op een kleur stiltvalt, hij/zij kiest uit die kleur een kaart, laat deze niet zien, maar moet deze communiceren aan de anderen. Er zijn verschillende manieren: omschrijf het begrip in eigen woorden (geel), tekenen (blauw), uitbeelden in mime (groen), uitbeelden met houten blokjes (rood). Als iemand anders het begrip kan raden binnen de tijd van de zandloper, krijgt hij/zij de kaart.	4-13j

Dier op dier - klein maar dapper



Een wankel stapelspel dat zorgt voor spanning en werkt aan behendigheid.

5+

Dixit - Odyssey



Met Dixit Odyssey, volg je het avontuur naar nieuwe, droomachtige en boeiende werelden. Het principe: doorgrond het geheim van de afbeeldingen, schat je medespelers goed in en laat je verbeelding de vrije loop. Dixit is een spel waar het om de sprookjesachtige kaarten gaat. Het spel bevat weinig spelregels, waardoor het makkelijk te leren is en geschikt voor kinderen vanaf 8 jaar. De spelers zijn om de beurt de 'verteller' en kiezen één van de mysterieuze kaarten uit hun hand. De verteller geeft een hint over zijn kaart in de vorm van een woord, zin, gebaar of geluid. Alles is toegestaan. De andere spelers kiezen een kaart uit hun hand die bij de omschrijving past. Welke kaart is nu van de verteller? Welke kaart hoort bij de oorspronkelijke omschrijving? Probeer je in te leven in je medespelers, hoe interpreteren zij de afbeelding? Probeer de kaart van de verteller te ontdekken, laat je niet misleiden door de kaarten van de andere spelers, maar zorg dat zij wel op jouw kaart stemmen. Op deze manier kan jij de winnaar van Dixit worden!

8+

Dobbelsteen



Grote soepele dobbelsteen in kunstleder. Op elke kant is er een doorzichtige hoes waarin men een blad kan steken van 11 x 16 cm. Voorbeelden: kleuren, grote cijfers, namen, foto's, lichaamsdelen, houdingen, ...

Het Welkom Spel



Een vreemd land, een nieuwe woonst, een grote school, een andere taal, nieuwe vriendjes, Voor kinderen die nog maar pas in ons land wonen, is naar school gaan een moeilijke ontdekkingsstocht. Spelenderwijs kennismaken met die vele nieuwe dingen maakt een vlotte integratie veel makkelijker. De taal onder de knie krijgen, dat grote schoolgebouw verkennen, de schoolcultuur leren kennen, ... het is een hele klus voor anderstalige kinderen, die in een Vlaamse lagere school terechtkomen. Dat een schooldag netjes opgedeeld is in uren, speeltijd, een middagpauze en weer uren is voor kinderen, die van de andere kant van de wereld komen niet altijd evident. En hoe zit dat nu met die speelplaats, de refter, de turnzaal en andere lokalen? En wat doe ik best wel en wat juist niet?

5-13j

Kloklezen



Spelenderwijs alles over de klok leren! Met dit spel oefen je het lezen en benoemen van zowel analoge als digitale klok en dit voor kwartieren, halve uren en uren. Je kan zelf aan de wijzers draaien of de digitale variant gebruiken en zo de meeste kaarten winnen. Er zit een gratis applicatie bij om de analoge en digitale klok te leren.

6+

Maan roos vis - magnetische letterdoos



Leren lezen is één van de belangrijkste vaardigheden in groep 3. Kinderen vinden het superleuk om te laten zien wat ze al kunnen lezen. Met deze magnetische letterdoos leren kinderen spelenderwijs zelf woorden en zinnestjes leggen. Met de magnetische doos leert het kind op een ongedwongen manier omgaan met letters. Doordat de doos magnetisch is, hoef je niet bang te zijn dat het kind de losse stukjes verliest. Gratis extra werkbladen op

6-9j

Rijmelarij



Oefen spelenderwijs met alle verschillende spraakklanken en letters en vergroot daarbij je rijmwoordenschat! Train je auditief onderscheidingsvermogen, je geheugen en alertheid. Je kan op verschillende niveau's spelen en van te voren je eigen spelregels afspreken. Je kan zelfs spelregels per speler afspreken. Zo kunnen spelers van verschillend niveau ook samen spelen en blijft het spel super spannend en uitdagend!

6+

Rory's Story Cubes Acties



Een niet-competitief spel waarbij je de creativiteit eens even helemaal de vrije loop mag laten. Het idee is simpel en er is slechts 1 regel: elk verhaal is goed! Je pakt een setje dobbelstenen van dit merk, gooit ze op tafel en bekijkt de 9 plaatjes. Vervolgens is het aan jou om a.d.h.v. deze 9 plaatjes een verhaal te vertellen. Naast de versie Actie kan je ook kiezen voor bijvoorbeeld de Originele versie met gewone of grotere stenen voor betere zichtbaarheid als je met een grote groep speelt. Het leuke aan Rory's Story Cubes is dat je verschillende stenen kunt combineren en daardoor eindeloze combinaties kan maken. Pak bijvoorbeeld 6 stenen van de versie Acties en voeg daar 3 stenen

6+

Rory's Story Cubes Classic



Een niet-competitief spel waarbij je de creativiteit eens even helemaal de vrije loop mag laten. Het idee is simpel en er is slechts 1 regel: elk verhaal is goed! Je pakt een setje dobbelstenen van dit merk, gooit ze op tafel en bekijkt de 9 plaatjes. Vervolgens is het aan jou om a.d.h.v. deze 9 plaatjes een verhaal te vertellen. Naast de Originele versie kan je ook kiezen voor bijvoorbeeld de versie Acties. Het leuke aan Rory's Story Cubes is dat je verschillende stenen kunt combineren en daardoor eindeloze combinaties kan maken. Pak bijvoorbeeld 6 stenen van de Originele versie en voeg daar 3 stenen van Rory's

6+

Rory's Story Cubes Classic MAX



Een niet-competitief spel waarbij je de creativiteit eens even helemaal de vrije loop mag laten. Het idee is simpel en er is slechts 1 regel: elk verhaal is goed! Je pakt een setje dobbelstenen van dit merk, gooit ze op tafel en bekijkt de 9 plaatjes. Vervolgens is het aan jou om a.d.h.v. deze 9 plaatjes een verhaal te vertellen. Naast de Originele versie kan je ook kiezen voor bijvoorbeeld de versie Acties. Het leuke aan Rory's Story Cubes is dat je verschillende stenen kunt combineren en daardoor eindeloze combinaties kan maken. Pak bijvoorbeeld 6 stenen van de Originele versie en voeg daar 3 stenen van Rory's

6+

Sardines



Een observatie- en geheugenspel waarbij je ook woordenschat kan oefenen.

5+

StoryCards - Bijvoeglijke
naamwoorden



StoryCards van het bekende ColorCards® zijn een nieuwe benadering bij het aanleren van elementaire taal. De prachtig geïllustreerde StoryCards helpen de leerkracht of de ouder om de fantasie en taal van het kind te prikkelen. Elke doos bevat 4 verhalen. Elke kaart vertelt een verhaal dat aanleiding geeft om zelf verhalen te verzinnen. Op de achterkant van elke gelamineerde kaart is er een fotokopieerbare lijntekening, bv. om te kleuren. Bijvoeglijke naamwoorden: o.a. groot/klein, droog/nat, open/gesloten, donker/licht, ... Elk adjectief wordt verschillende keren herhaald in verschillende situaties, dit om het leereffect te versterken. Geen vingerpopjes bij dit spel!

3-10j

StoryCards - Verhalen opbouwen



StoryCards van het bekende ColorCards® zijn een nieuwe benadering bij het aanleren van elementaire taal. De prachtig geïllustreerde StoryCards helpen de leerkracht of de ouder om de fantasie en taal van het kind te prikkelen. Elke doos bevat 4 verhalen. Elke kaart vertelt een verhaal dat aanleiding geeft om zelf verhalen te verzinnen. Op de achterkant van elke gelamineerde kaart is er een fotokopieerbare lijntekening, bv. om te kleuren. In de doos zitten tevens vingerpoppetjes, dit om de situaties na te spelen.

3-10j

Suske en Wiske magnetisch
oefenboek: Ik leer lezen



Met dit magneetbord leer je letters herkennen, het verschil tussen korte en lange klanken, woorden vormen en nog veel meer!

6+

Suske en Wiske magnetisch
oefenboek: Ik leer rekenen



Met dit magneetbord leer je tellen en rekenen tot 20, begrippen als 'kleiner dan', 'groter dan'..., getalen splitsen en nog veel meer!

6+

Taalbeestje 1



Met dit spel kan je de woordenschat van kinderen uitbreiden. Oefent en differentieert rijmen, samengestelde woorden maken, woorden met dezelfde beginletter zoeken en splitsen van woorden in woordstukken.

2-6j

Taalbeestje 2



Dit spel focust op letterherkenning. Spelenderwijs leer je de kleine visuele verschillen tussen letters opmerken, wat voorbereid op het leren lezen. Afhankelijk van de groep en de vaardigheden die je wilt oefenen, kun je kiezen voor 1 van de 3 spelvormen.

5-7j

Van de os op de ezel springen



Het interculturele spreekwoordspel laat je spelen met verschillende kanten van de culturele medaille. Zo vergroot je inzichten en je culturele sensitiviteit en je hebt er ook nog een hoop lol bij. Leer cultureel divers denken door van de os op de ezel te springen! De titel van het spel is eigenlijk geen intercultureel spreekwoord. Dit spel speelt met beelden over cultuur: bestaat cultuur of niet? Soms kan dat wat je eigen is, vreemd overkomen en andersom. De titel is onderdeel van dat culturele spel! Raad de betekenis en uit welk land het spreekwoord afkomstig is. ; Tips en ideeën:
<https://www.youtube.com/watch?v=oSbE6QxBm4U>

Warrige woorden - spelling



Spelenderwijs beter leren spellen. Spelling oefenen op ei/ij, au/ou, ch/g, b/p, d/t.

7-12j

Warrige woorden - werkwoordspelling



Spelenderwijs beter leren spellen. Werkwoordspelling oefenen op d, t, dt.

8-13j

Wat kan je zien?



Dit spel kan individueel of met meerdere personen, eventueel in de vorm van gezelschapsspel gebruikt worden. De heldere foto's komen uit het gamma "alledaagse voorwerpen" en "dieren". De afbeeldingen zijn zeer herkenbaar voor verschillende leeftijdsgroepen. In de set zitten 2 kijkboeken met verschillende kijkvensters, zodat men geleidelijk de afbeelding meer en meer zichtbaar kan maken.

3-12j

Wie is het?



Een kaartspel waarbij je moet raden wie er op de Mysteriekaart van de andere speler staat voor hij of zij die van jou raadt. + Download de gratis WIE IS HET? Shuffle app op www.shuffle.cards voor de snelstartvideo.

4+

Aantal deelnemers	Duur	Soort materiaal	Thema	Inhoud	Aantal in voorraad
2	10'	Letterspel	Woordenschat	1 heks Oex (rood), 1 tovenaar Pim (blauw), 44 kaarten (10 toverwoordkaarten, 26 letterkaarten, 3 blanco kaarten om zelf te beschrijven, 4 wegkaarten, 1 finishkaart), spelregels	1
2-4 spelers	15'	Kaartspel	Woordenschat	55 letterkaarten in doosje	1
2-... spelers	10'	Geheugenspel	EF	55 kaarten, 1 spelregelkaart, 1 zandloper, 1 dobbelsteen	1
1		Smart Games	Rekentaal	30 kaarten (9 starter, 6 junior, 6 expert, 9 master), blauwe blok, gele blok, rode blok, konijn	1
2-...spelers		Communicatiespel	Woordenschat	160 kaarten (40 per categorie), 60 houten blokjes, draaischijf met pijl, zandloper, handleiding	1

2	15'	Stapelspel	EF	13 dieren (2x kangoeroe, 2x kikker, 2x eend, 2x egel, 2x vlinder, 2x ijsbeer, 1x krokodil), 1 dobbelsteen met symbolen, spelregels	1
3-12 spelers	30'	Babbelspel	Spreekvaardigheid	Scorebord, 84 kaarten, 12 stembordjes, 24 stemfiches, 12 houten konijnen, spelverloop	1
1-... spelers		Dobbelstenen	Spreekvaardigheid	1 grote dobbelsteen	1

2-... spelers		Bordspel	Integratie	1 dobbelsteen, 4 pionnen, 1 startkegel met klok, 8 dubbelzijdige locatietegels, 30 blauwe uitbeeldkaarten + 4 klokjeskaarten + 22 blanco, 30 rode voorwerpkaarten + 4 klokjeskaarten + 22 blanco, 30 gele gedragskaarten + 4 klokjeskaarten + 22 blanco, 16 witte fruitschijfjes, 16 gele fruitschijfjes, 1 zakje, 1 zandloper, 2 rode obstakels, 1 handleiding	2
2-4 spelers	15'	Kaartspel	Woordenschat	14 actiekaarten (geel) + 48 blauwe kaarten + 48 rode kaarten in doosje	1
1		Magnetische letterdoos	Spelling	130 magnetische letterblokjes, 12 gelamineerde werkbladen die variëren in niveau (10 r/v + 2 met snelhechter)	1
2-6 spelers	15'	Kaartspel	Woordenschat	55 kaarten	1

1-12 spelers	20'	Dobbelstenen	Spreekvaardigh eid	Doosje met 9 verteldobbelstenen, spelregels	2
1-12 spelers	20'	Dobbelstenen	Spreekvaardigh eid	Doosje met 9 verteldobbelstenen, spelregels	1
1-12 spelers	20'	Dobbelstenen	Spreekvaardigh eid	Doos met 9 verteldobbelstenen, spelregels	1
2-4 spelers	15'	Geheugenspel	EF	40 kaarten "sardienen", 10 grote kaarten "sardienblikjes", 10 kaarten speluitleg in verschillende talen	1

1-... spelers	Beeldmateriaal	Spreekvaardigh eid	Gebruikhandleiding, 48 kaarten A6- formaat	1
1-... spelers	Beeldmateriaal	Spreekvaardigh eid	Gebruikhandleiding, 48 kaarten A6- formaat, 4 vingerpopjes	1
1	Magnetisch oefenboek	Spelling	Magnetisch oefenboek, 16 werkblaadjes, 16 woordjes, 4 duimen, 97 letters	1
1	Magnetisch oefenboek	Rekentaal	Magnetisch oefenboek, 16 werkblaadjes, suske en wiske, 10 grote ronde magneten, 30 cijfers, 17 kleine ronde magneten	1

2-4 spelers	20'	Bordspel	Woordenschat	1 doos met 1 speelbord, 6 A5 scorekaarten, 32 munten, 100 opdrachtkaarten, 1 dobbelsteen, 4 pionnen, een wasknijper en een brochure met de spelregels	1
2-4 spelers	20'		Spelling	1 doos met scorekaarten, 1 dobbelsteen, 1 pion, 4 stiften en een brochure met de spelregels	1
		Spreekwoorden	Sociale en culturele inzichten	96 spreekwoorden uit 19 taalgebieden, 4 uitlegkaartjes	2
1-4 spelers		Kaartspel	Spelling	76 kwartetkaarten, 2 kaarten met spelregels, 1 controle-enveloppe	1
1-4 spelers		Kaartspel	Spelling	76 kwartetkaarten, 2 kaarten met spelregels, 1 controle-enveloppe	1

1-... spelers		Beeldmateriaal	Spreekvaardigh eid	Gebruikshandleiding, 2 kijkboeken met kijkvensters, 30 fotokaarten A4-formaat	1
2	15'	Kaartspel	Spreekvaardigh eid	40 spelerskaarten + 20 geheime spelerskaarten in doosje	1